

Игра «Ходилка - бродилка»

Автор: Попова Янна Анатольевна – социальный педагог.

Цель: обогащение словарного запаса детей, стимулирование умственной активности детей. Развитие социальных навыков, мелкой моторики рук.

Возраст: дети дошкольного и младшего школьного возраста.

Оборудование: игровое поле, фишки (герои из киндера сюрприз), кубик с намеченными точками (цифрами).

Описание хода игры.

В игре могут участвовать от 2 до 4 игроков. Каждый игрок выбирает себе фишку, или любого героя (например, из киндера сюрприза и т.д.), *Определившись, игроки устанавливают свои фишки для начала игры на старт. Ниже, с другой стороны, домик (финиш), к которому наши герои будут делать ходы и выполнять задание.* При помощи считалки выбирается очередность хода игрока. Рядом с игровым полем лежат карточки с алфавитом или изображением предмета, который знаком ребенку. Карточки предлагаются детям в зависимости от уровня его развития. Если ребенок хорошо знает алфавит, то предлагаем набор карточек с алфавитом. Если ребенок не знает алфавит, то предлагаем карточки с изображением знакомого предмета.

Герои (фишки) отправляются в путь, выполняя определенные задания.

Игроки кидают кубик по очереди и двигают фишку по цветным кружочкам, согласно выпавшему числу на кубике при этом называя слова на заданную букву или (слова, связанные с предметом, изображенным на карточке). Если фишка остановилась на листочке оранжевого цвета - игрок двигается дальше по указанному направлению. Фишка, попавшая на кружочек красного цвета, означает пропуск одного хода и возвращение назад по стрелке. Так же игра может меняться в зависимости от времени года. Если это «Осень», то можно вместо фишек взять желуди и выполнять задания и называть предметы или явления природы согласно времени года. Если зима вместо фишек можно взять снеговиков или снежинки и т.д. Если фишка попадает на кружочек зеленого цвета, игрок передвигается на несколько ходов вперед по стрелке.

