

## Игра «Веселый алфавит»

**1.Название игры (упражнения):** Нейропсихологическая игра «Веселый алфавит».

**2.Авторы (при наличии)**

**3.Цель:** Развитие памяти и мышления.

**4.Возраст обучающихся:** 7-10 лет.

**5.Оборудование:** алфавит, лист бумаги, ручка.

**6.Описание хода игры (выполнения упражнения):**

Количество игроков — от двух человек. На листе бумаги пишется весь алфавит русского языка. Первый игрок выбирает любую букву и придумывает на неё слово. В нашем примере игра начинается со слова «алфавит». Второй игрок придумывает слово на одну из букв слова «алфавит». Но на букву «А» придумывать уже нельзя, она выбыла из игры. Для удобства выбывшие буквы вычёркиваются из алфавита, т. е. у ребёнка на выбор — Л, Ф, В, И, Т. Допустим, ребёнок придумал слово «лошадь» на букву «Л». Взрослый может взять любую букву из этого слова, кроме «А» и «Л». Если в слове есть буквы «Ы», «Ь», «Ъ», то можно придумать слово, где эти буквы находятся в середине или в конце. В итоге количество игровых букв постепенно сокращается. Когда игрок придумывает слово, полностью состоящее из выбывших букв, кроме первой, он получает очко. Теперь второй игрок выбирает любую свободную букву для новой цепочки слов. Выигрывает тот, кто за работал больше очков.

**7.Источник (ресурс):** <https://педпроект.рф>